

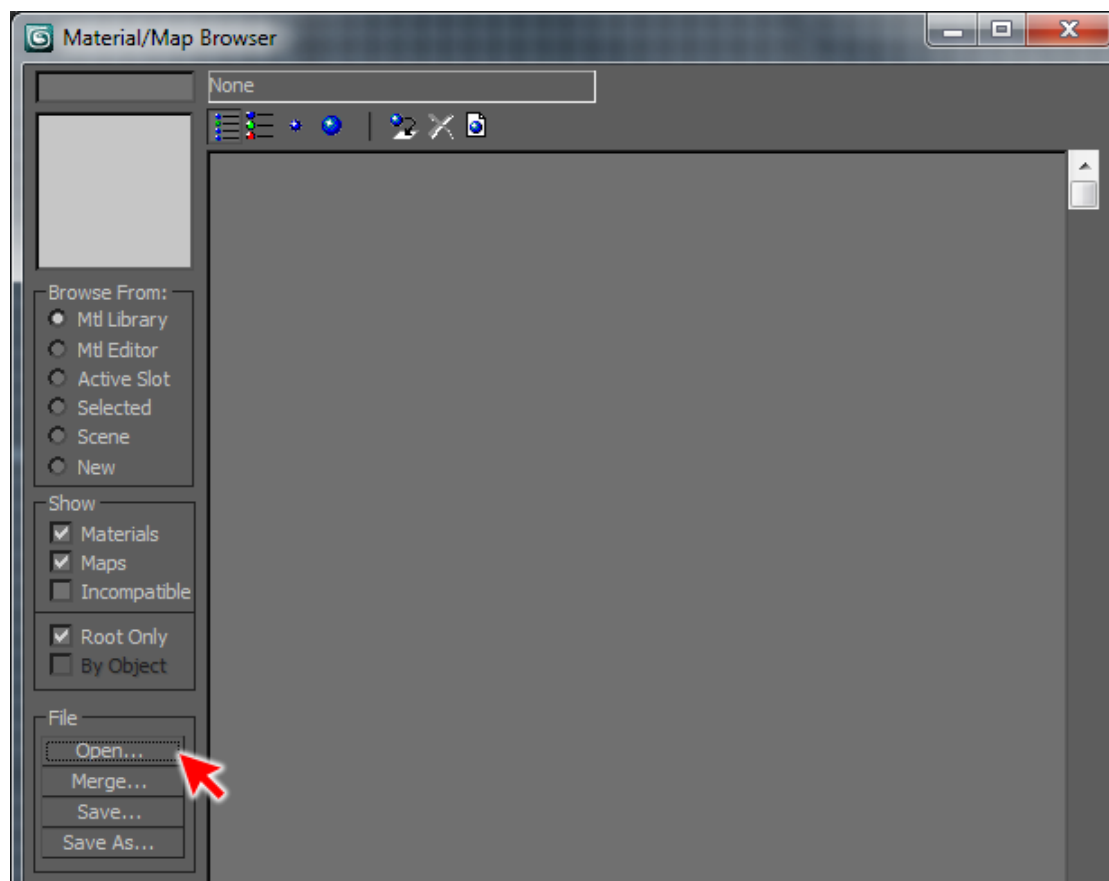
Plik [Mapei_-_Colours.mat](#) należy skopiować do katalogu zawierającego biblioteki użytkownika.

Dla programu **Autodesk 3ds MAX® 2010** w wersji angielskiej standardowo jest to katalog:

C:\Users\nazwa użytkownika\Documents\3dsMax\materiallibraries

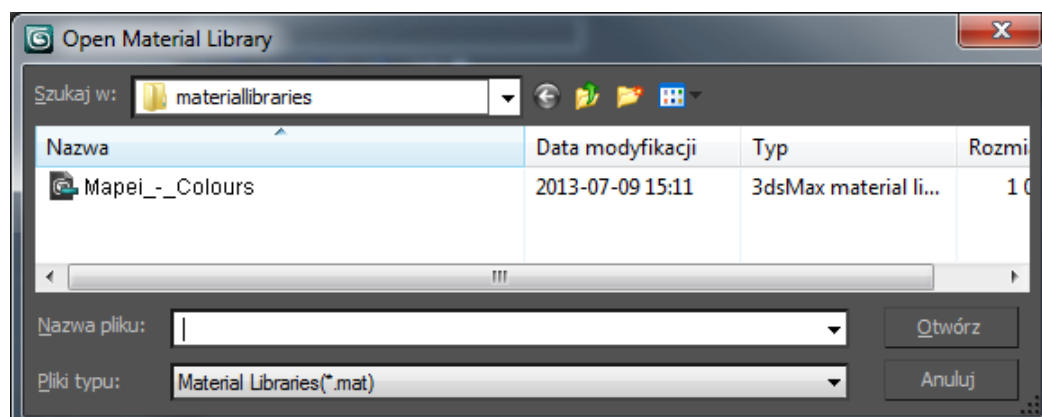
1.

Z menu głównego wybieramy: **Rendering | Material/Map | Browser**, a następnie w oknie **Material/Map Browser** klikamy przycisk **Open**.



2.

W okienku dialogowym **Open Material Library** zaznaczamy i otwieramy plik [Mapei_-_Colours.mat](#).



3.

Po zaakceptowaniu biblioteka jest gotowa do użycia.

