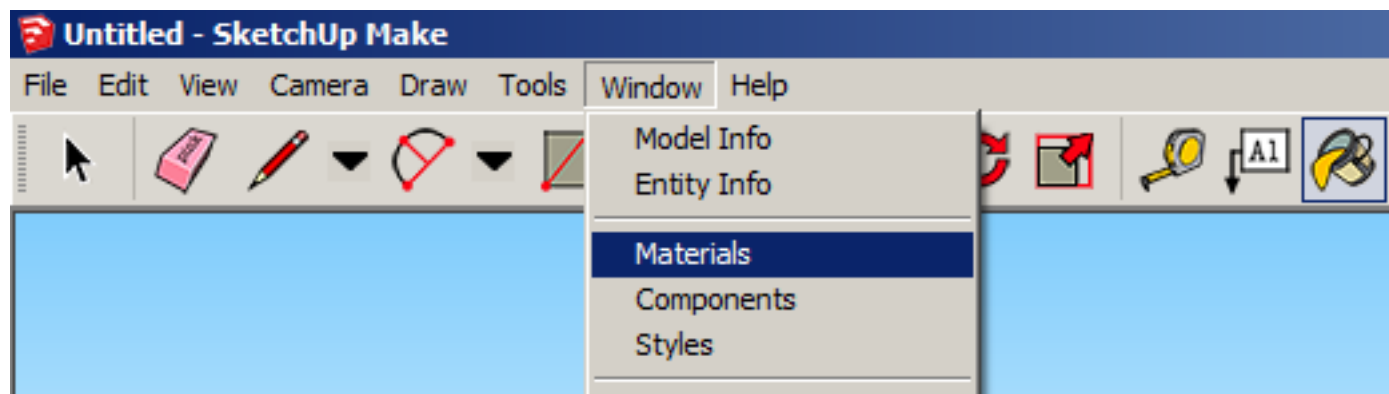


Plik [Mapei\\_-\\_Colours.zip](#) należy rozpakować do katalogu zawierającego biblioteki użytkownika.

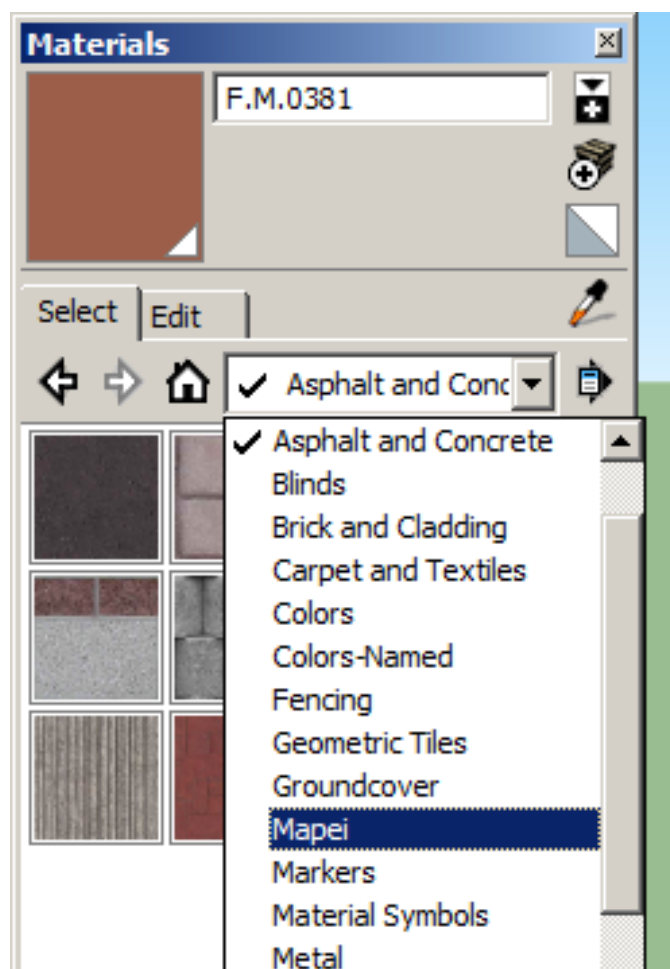
Dla programu **Trimble SketchUp Make 2015** standardowo jest to katalog:

**C:\Program Files\SketchUp\SketchUp 2015\Materials\**

1. W górnej części aplikacji rozwijamy zakładkę **Window**, a z rozwinięcia wybieramy polecenie **Materials**.



2. Następnie w okienku **Materials** rozwijamy menu z bibliotekami materiałów i zaznaczamy pozycję **Mapei**.



3. W oknie pojawi się biblioteka kolorów, z której wybierzemy interesujący nas kolor i nadajemy go wybranemu elementowi poprzez ponowne kliknięcie na nim.

